

# Ausschreibung der Mannschaftsmeisterschaften des SV OWL Saison 2024 / 2025

## 1 Allgemeines

Gespielt wird nach der Spielordnung (SpO) des Schachverbands Ostwestfalen-Lippe (SV OWL), der Bundesturnierordnung (BTO) des Schachbundes Nordrhein-Westfalen (SB NRW) und der FIDE Schachregeln in Verbindung mit dieser Ausschreibung (Stand 02.07.2024). Bei Ereignissen von höherer Gewalt entscheidet der erweiterte Vorstand mit dem Spielausschuss über den weiteren Verlauf des Spielbetriebes.

Im Turniersaal darf nicht geraucht werden, auch der Verzehr von Alkohol ist verboten (BTO 6.2). Bezugnehmend auf FIDE Regel 11.3.2.1 dürfen elektronische Hilfsmittel (z. B. Mobiltelefone, Smartwatch etc.) mit in den Turniersaal gebracht werden, müssen dann allerdings in Taschen, Rucksäcken etc. aufbewahrt werden. Die Schiedsrichter (die beiden Mannschaftsführer) müssen davon vor Beginn des Mannschaftskampfes in Kenntnis gesetzt werden. Ein Spieler, dessen elektronisches Kommunikationsmittel nicht vollständig ausgeschaltet ist, verliert seine Partie.

Änderungen der Sportstätte oder Anschriften von Mannschaftsführer oder Postempfänger sind den beteiligten Mannschaften und der Turnierleitung unmittelbar in Textform mitzuteilen. Dies gilt ebenfalls, wenn nur ausnahmsweise in einer anderen Sportstätte als der in der Meldung angegebenen gespielt wird.

**Pandemie-Schutzverordnung:** Die aktuelle Pandemie-Schutzverordnung ist zu beachten, die aktuelle Verordnung ist unter [www.mags.nrw](http://www.mags.nrw) veröffentlicht, ebenso dazu die Anlage „Hygiene- und Infektionsschutzregeln“.

Sollte die Heimmannschaft bzw. der Hausherr (Vermieter) weitergehende Vorgaben zur Bedingung stellen, sind diese ebenfalls einzuhalten (z. B. „Mund- und Nasenschutz ist generell in den Räumen zu tragen“).

## 2 Mannschaftsmeldungen

Die Meldungen sind über das Internetportal [www.Ergebnisdienst.net](http://www.Ergebnisdienst.net) (Frank Görgen) vorzunehmen. Die namentliche Meldung hat bis zum 01.08.2024 zu erfolgen. Zusätzlich sind die Meldebögen an den 1. Spielleiter zu senden.

Die in der Meldung angegebenen Rangnummern sind für die gesamte Saison verbindlich.

Für jede Mannschaft ist ein Mannschaftsführer zu melden. Für diesen kann ein Zugang (zwecks Ergebnismeldung, siehe 5) angelegt werden.

Bitte berücksichtigen: Zu einer vollständigen Meldung gehört auch das Hinterlegen eines Mannschaftsführers mit seinen offen zu legenden Kontaktdaten wie Adresse, Telefonnummer sowie E-Mail-Adresse und der Sportstätte! Bei technischen Fragestellungen bitte Kontakt zu dem 1. Spielleiter aufnehmen!

### **3 Spielbeginn, Mannschaftsaufstellungen und Spielort**

Spielbeginn ist um 10.00 Uhr.

Mit Ausnahme der letzten Runde (BTO 12.7) können sich die Mannschaften unter Zustimmung des zuständigen Spielleiters auf andere Termine (auch Uhrzeiten) einigen (BTO 12.4). Ein neuer Termin soll grundsätzlich vor dem angesetzten Termin liegen (BTO 12.6.1). Kommt keine Einigung zustande, gilt der ursprünglich angesetzte Termin. Die Mannschaftsaufstellung ist 15 Minuten vor dem angesetzten Spielbeginn durch Ausfüllen der Spielberichtskarte bekannt zu machen. Eine spätere Bekanntmachung führt zu einem entsprechenden Bedenkzeit-Abzug bei allen Spielern dieser Mannschaft.

Bezugnehmend zur FIDE Regel (6.7.2) beträgt die Wartezeit 30 Minuten. Jeder Spieler, der mehr als 30 Minuten nach Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert seine Partie.

Die Sportstätte muss eine ausreichende Größe haben, gut belüftet und ausreichend beheizt sein. Die Bewegungsfreiheit der Spieler muss gewährleistet sein. Die Spieltische müssen ausreichend blendfrei beleuchtet sein. Spielmaterial, Schachuhren und Partieformulare müssen in ausreichender Anzahl von der Heimmannschaft vorgehalten werden.

Mannschaftsspiele dürfen nach dem Feiertagsgesetz NRW am Volkstrauertag (17.11.2024) erst ab 13.00 Uhr begonnen werden. Aus Sicht des Spielausschusses können die beteiligten Mannschaften im Einvernehmen die Paarungen auf 10.00 Uhr vorverlegen, falls eine entsprechende Erlaubnis vorliegt.

### **4 Bedenkzeit**

Die Bedenkzeit beträgt je Spieler 100 Minuten für die ersten 40 Züge, nach der Zeitkontrolle 50 Minuten je Spieler zusätzlich für die verbleibenden Züge, zusätzlich pro Zug 30 Sekunden von Beginn an.

### **5 Spielbericht und Ergebnismeldung**

Die Spielberichtskarte ist von beiden Mannschaftsführern nach Ende des Kampfes zu unterschreiben. Diese Spielberichtskarte ist von der Heimmannschaft bis zum Saisonende aufzubewahren. Die Heimmannschaft muss das Ergebnis am Tage des Kampfes im Internetportal [www.Ergebnisdienst.net](http://www.Ergebnisdienst.net) melden, der Gegner muss bis zum Folgetag das Ergebnis bestätigen. Falls es Probleme geben sollte, kann eine E-Mail mit allen Einzelergebnissen an den 1. Spielleiter geschickt werden. Eine spätere Meldung kann zu einer Buße führen (vgl. 9).

Bei der Mannschaftsmeldung kann im Ergebnisportal [www.Ergebnisdienst.net](http://www.Ergebnisdienst.net) für jeden Mannschaftsführer ein Zugang zum Ergebnisdienst generiert werden, um die Ergebnismeldung vorzunehmen. Das Ergebnis einer kampflosen Partie ist mit „+ -“ bzw. „- +“ einzutragen. Eine postalische Übermittlung der Spielberichtskarte an den zuständigen Spielleiter ist nicht erforderlich.

Es wird empfohlen, dass beide Mannschaftsführer einen Spielbericht anfertigen, um diesen im Falle eines Konfliktes (siehe 10) vorlegen zu können.

## **6 Punktwertung**

Die Mannschaft, die mehr Brettunkte erzielt als die gegnerische Mannschaft, erhält zwei Mannschaftspunkte. Die Mannschaft, die genauso viele Brettunkte erzielt wie die gegnerische Mannschaft, erhält einen Mannschaftspunkt. Die Mannschaft, die weniger Brettunkte erzielt als die gegnerische Mannschaft, erhält keine Mannschaftspunkte.

Für den Fall, dass eine Mannschaft zum wiederholten Male unentschuldigt nicht antritt, werden ihr zwei Mannschaftspunkte abgezogen (SpO 3.4). Tritt eine Mannschaft in einer der beiden letzten Runden nicht an, werden ebenfalls zwei Mannschaftspunkte abgezogen (SpO 3.4).

## **7 Punktgleichheit**

Bei Gleichstand in den Mannschaftspunkten ergibt sich die Reihenfolge auf allen Plätzen aus der Zahl der erzielten Brettunkte. Tritt auch nach Brettunkten Gleichstand ein, gibt das Ergebnis der betroffenen Vereine untereinander (nötigenfalls nach Berliner Wertung) den Ausschlag. Führt auch das zu keinem Ergebnis, wird ein Stichkampf erforderlich, falls es sich um Auf- oder Abstieg handelt (SpO 11.3.1).

Wenn bei Gleichstand in den Mannschaftspunkten in der Brettpunktwertung einer der betroffenen Mannschaften ein kampfloser Sieg (8 Brettunkte durch Nichtantritt oder Spielleiter-Entscheid) enthalten ist, werden sowohl diese Brettunkte als auch die von den punktgleichen Mannschaften gegen den betreffenden Gegner erzielten Brettunkte gestrichen (SpO 11.3.2).

## **8 Auf- und Abstiegsregelungen**

### **8.1 Regionalliga**

Der Erstplatzierte der Regionalliga steigt zur NRW-Ebene auf, der Zweitplatzierte kann durch Stichkampf lt. ASpo in die NRW-Ebene aufsteigen (SpO 11.4.1).

Die beiden letztplatzierten Mannschaften steigen in die Verbandsligen ab. Sollte keine Mannschaft aus der NRW-Ebene absteigen und der zweitplatzierte steigt mit auf, dann steigt nur der letztplatzierte in die Verbandsliga ab (SpO 11.4.1).

Bei zwei oder mehr Absteigern aus OWL von der NRW-Ebene steigen die drei letztplatzierten Mannschaften in die Verbandsligen ab (SpO 11.4.2). Sollte sich durch Auf- und Abstieg, eine Gruppengröße unter 10 ergeben, so hat der VSA das Recht diese zu Gunsten der Absteiger zu regeln.

### **8.2 Verbandsligen**

#### **8.2.1 Kein Absteiger aus OWL von der NRW-Ebene**

Die beiden Gruppensieger und der Gewinner des Stichkampfes der beiden Gruppenzweiten steigen in die Regionalliga auf (SpO 11.5.1).

Die beiden Letzten sowie der Verlierer des Stichkampfes der beiden Vorletzten der Verbandsligen steigen in die Verbandsklassen ab (SpO 11.5.1).

### **8.2.2 Ein Absteiger aus OWL von der NRW-Ebene**

Die beiden Gruppensieger steigen in die Regionalliga auf (SpO 11.5.2).

Die beiden Letztplatzierten jeder Gruppe steigen in die Verbandsklassen ab (SpO 11.5.2).

### **8.2.3 Zwei oder mehr Absteiger aus OWL von der NRW-Ebene**

Die beiden Gruppensieger steigen in die Regionalliga auf (SpO 11.5.3).

Die beiden Letztplatzierten jeder Gruppe sowie der Verlierer des Stichtkampfes der beiden Gruppenachten steigen in die Verbandsklassen ab (SpO 11.5.3).

### **8.2.4 Auf- und Abstieg**

Sollte sich durch Auf- und Abstieg eine Gruppengröße unter 10 ergeben, so hat der VSA das Recht diese zu Gunsten der Absteiger zu regeln.

## **8.3 Verbandsklassen**

### **8.3.1 Aufstieg**

Die beiden Gruppenersten jeder Gruppe steigen in die Verbandsligen auf (SpO 11.6.1).

### **8.3.2 Abstieg**

#### **8.3.2.1 Kein Absteiger aus OWL von der NRW-Ebene**

Die beiden Letzten in beiden Gruppen steigen in die Bezirke ab (SpO 11.6.2).

#### **8.3.2.2 Ein Absteiger aus OWL von der NRW-Ebene**

Die beiden Letzten in beiden Gruppen sowie der Verlierer des Stichtkampfes zwischen den beiden Gruppenachten steigen in die Bezirke ab (SpO 11.6.3).

#### **8.3.2.3 Zwei oder mehr Absteiger aus OWL von der NRW-Ebene**

Die drei Letzten in beiden Gruppen steigen in die Bezirke ab (SpO 11.6.4).

### **8.3.3 Auf- und Abstieg**

Sollte sich durch Auf- und Abstieg eine Gruppengröße unter 10 ergeben, so hat der VSA das Recht diese zu Gunsten der Absteiger zu regeln.

## **9 Bußen**

Rückzug einer Mannschaft nach dem Meldetermin oder nach Beginn der Mannschaftskämpfe wird mit einer Buße von 120,00 € geahndet. Hier greift die BTO 5.1. Die Mannschaft ist der erste Absteiger (SpO 3.1).

Rückzug einer Mannschaft nach der Auslosung aber vor Abgabe der Mannschaftsmeldung wird vom Auslosungsplatz gelöscht. Die jeweiligen Gegner haben in der entsprechenden Runde spielfrei. Die nachfolgende Mannschaft erhält die Mannschaftsnummer der gelöschten

Mannschaft usw. Die Zahl der Absteiger aus der betreffenden Gruppe vermindert sich entsprechend. Hier beträgt die Geldbuße 80,00 €.

Oder die Mannschaft steht als erster Absteiger der kommenden Saison fest. Die jeweiligen Gegner haben in der entsprechenden Runde spielfrei. Eine Mannschaftsaufstellung muss abgegeben werden. Hier beträgt die Geldbuße 100,00 € (SpO 3.2).

Eine Mannschaft, die nach Beendigung der Mannschaftskämpfe und bis zum 20.06. auf ihre Spielberechtigung verzichtet, gilt als Absteiger der abgelaufenen Saison. Eine Mannschaft, die nach dem 20.06. und vor der Auslosung auf ihre Spielberechtigung verzichtet, verliert alle Berechtigungen und wird gelöscht. Der Verbandsspielausschuss trifft die daraus folgenden Entscheidungen (SpO 3.3).

Entschuldigtes Nichtantreten zu einem Mannschaftskampf: bis zu 50,00 € (SpO 3.4).

Unentschuldigtes Nichtantreten zu einem Mannschaftskampf: bis zu 80,00 € (SpO 3.4).

Verspätete Ergebnismeldung: bis zu 15,00 €.

Aufstellen eines nicht spielberechtigten Spielers: 20,00 €.

Wird in einem Mannschaftskampf das Brett 1 und / oder Brett 2 kampflos verloren, ist im Wiederholungsfall eine Geldbuße von 20,00 € fällig. Wurde die Geldbuße verhängt wird jede weitere kampflos verlorene Partie der Mannschaft sowohl an Brett 1 als auch an Brett 2 mit 50,00 € geahndet.

## **10 Konflikte, Streitfälle**

Im Falle von Meinungsverschiedenheiten bei einem Mannschaftskampf über Regelauslegung der Spielordnung oder Regeln, kann innerhalb von 5 Tagen beim zuständigen Spielleiter eine Entscheidung angefordert werden (BTO 9.1).

Gegen die Entscheidung des zuständigen Spielleiters ist Protest statthaft, außer wenn die Entscheidung nach den FIDE-Regeln endgültig ist (BTO 9.2).

Protestschreiben sind innerhalb von 10 Tagen an den 1. Spielleiter OWL, Francisco Pozo Campos, Vogelsang 10, 32683 Barntrop, Tel.: 05263 / 954235 in 10-facher Ausfertigung zu richten. Oder per E-Mail an [pacoute@gmx.de](mailto:pacoute@gmx.de) . Ein Zahlungsbeleg über die volle Protestgebühr ist dem Schreiben beizulegen (BTO 9.5).

Das Geld ist zu überweisen auf das Konto des Schachverbandes OWL bei der Sparkasse Wiedenbrück (IBAN: DE29 4785 3520 0002 5047 02; BIC / SWIFT: WELADED1WDB).

Die Protestgebühr beträgt 150,00 € (BTO 9.8).

## **11 Spielleitung**

In der Saison 2024 / 2025 ist der zuständige Spielleiter für alle Ligen auf OWL Ebene: Francisco Pozo Campos, Vogelsang 10, 32683 Barntrop, Tel.: 05263 / 4070896 E-Mail: [pacoute@gmx.de](mailto:pacoute@gmx.de) .

## **12 Zustellungsvertreter, Rechtsmittelbelehrung**

Zustellungsvertreter, d. h. Vertreter seines Vereins in allen Angelegenheiten, welche die Mannschaftsmeisterschaft betreffen (einschließlich der Mitteilung über verhängte Bußen), ist die in der Meldung aufgeführte verbindliche Vereinsanschrift. Ist diese nicht vorhanden, wird die Post an den jeweiligen Vereinsspielleiter oder Mannschaftsführer gesandt.

Gegen diese Ausschreibung ist gemäß BTO 9.2 Protest beim Verbandsspielausschuss möglich.

Das Protestschreiben ist schriftlich mit Begründung in 10-facher Ausfertigung innerhalb von 10 Tagen beim Spielleiter Francisco Pozo Campos, Vogelsang 10, 32683 Barntrup, Tel.: 05263 / 4070896 einzureichen. Oder per E-Mail an [pacoute@gmx.de](mailto:pacoute@gmx.de) .

Die Protestgebühr in Höhe von 150,00 € ist auf das Konto des Schachverbandes OWL bei der Sparkasse Wiedenbrück (IBAN: DE29 4785 3520 0002 5047 02; BIC / SWIFT: WELADED1WDB) zu überweisen.

Dem Rechtsmittel ist ein Einzahlungsnachweis über die volle Gebühr beizufügen.

**Schachverband Ostwestfalen-Lippe e.V.**